

Déverrouillage et configuration du mode compétition F5J

Mike Shellim
7 mars 2024

1 INTRODUCTION

Ce document décrit le mode Compétition - ce qu'il est, comment le configurer, et comment passer d'un mode Sport à un mode Compétition.

1.1 UN MODELE, DEUX MODES DE FONCTIONNEMENT

E-Soar Maxx propose deux modes de fonctionnement : *sport* et *compétition*.

- *Mode sport* - réglage de base tel que décrit dans le guide de réglage E-Soar Maxx V2.1
- *Mode compétition* - offre des fonctionnalités supplémentaires pour la compétition F5J (minuteries, ralenti rapide et désarmement automatique)

1.2 COMMENT DÉBLOQUER LE MODE COMPÉTITION

Le mode Compétition est caché par défaut : il doit être débloquent avant de pouvoir être utilisé. Pour débloquent le mode Compétition, modifiez une var comme suit :

VARS	Ajustements	Notes
V_CompUnlocked	Verrouillage/déblocage du mode compétition	Valeurs <=0 % verrouillé (par défaut) Valeurs >0 % débloquées

1.3 ALTERNANCE ENTRE LES MODES SPORT ET COMPETITION

Lorsque le mode Compétition est débloquent, vous pouvez passer des modes Sport et Compétition comme suit :

- Stick de profondeur en avant complet + aileron gauche complet, et maintien.
Tirez l'interrupteur momentané (SH par défaut), puis relâchez.
- Manchette(s) de déverrouillage. Le mode de fonctionnement est annoncé.

1.4 REGLAGE DU MODE DE FONCTIONNEMENT AU DEMARRAGE

Vous pouvez choisir quel mode doit être actif au démarrage (cela ne s'applique qu'au déblocage du mode Compétition).

VARS	Ajustements	Notes
V_IsCompDflt	Définit le mode de fonctionnement au démarrage	Valeurs <=0 % Mode sport Valeurs >0 % Mode compétition

Conseil : Avant une compétition, assurez-vous de mettre par défaut le mode « Compétition ».

1.5 FONCTIONNALITÉS DU MODE COMPÉTITION

Lorsque le mode Compétition est sélectionné, les options suivantes sont disponibles :

- Minuteur moteur de compte à rebours de 30 secondes
- Minuteur zoom de 10 secondes
- Une facilité pour éviter l'arrêt accidentel du moteur (ce qui entraînerait une pénalité)
- Désarmement automatique à la fin de la série de 30 secondes

Chacune de ces options peut être activée ou désactivée indépendamment, comme expliqué dans les sections suivantes :
Document

1.5.1 Minuterie moteur de 30 secondes (« Mod 30 »)

Compte à rebours le temps de fonctionnement restant du moteur

- *Démarrage* : quand le moteur démarre.
- *Arrêts* : lorsque le moteur s'arrête ou que 30 secondes se sont écoulées.
- Les 10 dernières secondes sont comptées à rebours

VARS	Ajustements	Notes
V_IsMotTimer	Activer/désactiver 30 secondes Compte à rebours	Valeurs <=0 % désactivées Valeurs >0 % activées (par défaut)

1.5.2 Minuteur post-course de 10 secondes (« PostRun 10 »)

Bip pendant 10 secondes après l'arrêt du moteur

- *Démarrage* : lorsque le moteur s'arrête.
- *Arrêts* : lorsque 10 secondes se sont écoulées, ou lorsque le moteur démarre ou est réarmé (selon ce qui arrive en premier).
- Bips toutes les secondes, bips longs à l'expiration.

VARS	Ajustements	Notes
V_IsPostTimer	Activer/désactiver 10 secondes Compte à rebours	Poids <=0 % handicapé Valeurs >0 % activées (par défaut)

1.5.3 Désarmement automatique

Cette option permet d'arrêter automatiquement le moteur à la fin de la course de 30 secondes du moteur.

VARS	Ajustements	Notes
V_DisarmAt30	Activer/désactiver automatique désamorçage moteur.	Valeurs <=0 % désactivées (par défaut) Valeurs >0 % activées

Conseil : Si vous devez appliquer de l'énergie en urgence, vous devrez d'abord vous réarmer.

1.5.4 Ralenti rapide

Un *ralenti rapide* réduit le risque d'arrêter le moteur par accident. Si vous passez la commande du moteur en position « off », le moteur ne s'arrête pas ; au lieu de cela, le moteur continue de fonctionner à une vitesse prédéfinie de « ralenti rapide ». **Pour arrêter le moteur, vous devez le désamorcer (l'interrupteur d'armement par défaut est SF).** Un avertissement retentit lorsque le ralenti rapide est actif.

Pour permettre un ralenti rapide, modifiez les variétés suivantes :

VARS	Ajustements	Notes
V_IsFastIdle	Activation rapide au ralenti	Valeurs <=0 % désactivées Valeurs >0 % activées
V_IdleSpeed	Vitesse de ralenti élevée	Par défaut -60 % = 1190 µs Pour ajuster, mettez le moteur à la moitié de la puissance, puis revenez à la position zéro - le moteur tournera à vitesse de ralenti rapide. Ajustez la vitesse juste au-dessus du seuil auquel votre AMRT enregistre un moteur coupé.

Note 1 : Si le moteur n'atteint pas la vitesse de ralenti rapide, le ralenti rapide ne s'activera pas et le moteur s'arrêtera si le manche est remis au ralenti rapide.

Note 2 : Le ralenti rapide est compatible avec tout type de commande moteur, qu'il s'agisse d'interrupteur, de curseur ou de manche. Pour réaffecter la commande moteur, consultez le guide de configuration E-Soar Maxx V2.

1.6 CONTACT

Vos retours sont toujours les bienvenus ! Merci de me contacter [par e-mail](#).

Pour les questions techniques, veuillez inclure le type d'émetteur, la version Ethos, le nom du modèle et la version du modèle.

2 AVERTISSEMENT

Bien que cette configuration ait été bien testée, il revient au pilote de s'assurer que les contrôles répondent correctement dans toutes les conditions. L'auteur ne sera pas responsable des conséquences résultant de bugs dans le modèle ou la documentation, ni de modifications dans l'Ethos.

*N'oubliez pas de tester votre installation minutieusement avant
le premier vol et après toute modification !*

En cas de doute, NE PRENEZ PAS L'AVION !!